



КОНТАКТЫ

- ✉ roman.web.dev@ya.ru
- ☎ +998 (93) 177-35-50
- 📧 @romzes_design
- 🌐 www.behance.net/romzesfierce

ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Квалифицированный специалист с более чем 6-летним опытом в проектировании цифровых продуктов и разработке информационных систем. Уникальное сочетание глубокой технической экспертизы (Frontend/Backend) и профессионального бэкграунда в промышленном и графическом дизайне.

Специализируюсь на создании высококонверсионных интерфейсов, интеграции генеративного ИИ в производственные процессы и разработке масштабируемой архитектуры. Имею опыт полного цикла: от глубоких UX-исследований и прототипирования до написания кастомных программных модулей и развертывания серверной инфраструктуры.

НАВЫКИ

HARD SKILLS

- UI/UX & Дизайн:** Figma, Adobe Photoshop, Illustrator, After Effects, CapCut, Tilda, прототипирование, CJM, адаптивная верстка.
- Frontend разработка:** HTML5, CSS3, JavaScript, TypeScript, React, Tailwind CSS.
- Backend & БД:** Python, Django, PHP, MySQL, PostgreSQL, REST API.
- Инфраструктура & QA:** Git, системное администрирование, DevOps (базово), Unit-тесты (Vitest, Pytest), ручное тестирование.
- Подходы:** Интеграция генеративного AI (текст/изображения), дата-д্রивен дизайн, Agile/Scrum.

SOFT SKILLS

- Стремление к росту Эмпатия Тайм-менеджмент Критическое мышление
- Гибкость и адаптивность Обучаемость Работа в команде

ОБРАЗОВАНИЕ

- ПсковГУ. **Информационные системы и технологии**
[2017 - 2021 г.]
- Ташкентский профессиональный колледж дизайна. **Промышленный дизайн**
[2010 - 2013 г.]
- Yudaev School. **Дизайн в Digital**
[8 месяцев]
- Основы ручного тестирования QA. **QA by Krotov**
[3 месяца]

ЯЗЫКИ

- Русский [Родной]
- Английский [B1 - Intermediate]

ОПЫТ РАБОТЫ

Freelance [2021 - по наст. вр.]

Fullstack-разработчик / Product Designer

Удалённый формат

Задачи:

- Проектирование архитектуры и клиентской части веб-приложений с использованием современного JavaScript и React.
- Верстка сложных визуальных концепций (минимализм, glassmorphism, брутализм, строгие сетки) с упором на семантику и кроссбраузерность.
- Разработка и проектирование сайтов «под ключ» на платформе Tilda.
- Интеграция сторонних API и настройка взаимодействия с серверной частью (Headless CMS).

Достижения:

- Спроектировал и развернул кастомную Headless WordPress архитектуру на хостинге Sprinthost, сократив время загрузки страниц на ~30% за счет оптимизации API-запросов и React-компонентов.
- Написал и успешно внедрил более 15 собственных программных JS-модулей, что позволило реализовать нестандартные элементы интерфейса и отказаться от тяжелых сторонних библиотек.
- Запрограммировал интерактивную веб-платформу (включая систему скролл-анимаций и JS-таймеры обратного отсчета), добившись плавности отображения на мобильных устройствах.
- Интегрировал генеративный ИИ в рабочие процессы для массового создания e-commerce контента, увеличив скорость продакшена ассетов в 3 раза.
- Обеспечил высокую скорость работы и адаптивность разрабатываемых проектов, что напрямую повысило конверсию и удобство использования для конечных пользователей.

Элементум [11.2023 - 07.2026]

Инженер-технолог

Задачи:

- Обеспечение стабильной работы, поддержка и администрирование внутренней IT-инфраструктуры компании.
- Составление методических материалов.
- Проектирование баз данных и разработка логики взаимодействия клиентской и серверной частей.
- Разработка специализированного программного обеспечения для нужд бизнеса.

Достижения:

- Разработал с нуля SPA-программу подбора холодильного оборудования (PHP/MySQL) со встроенным веб-интерфейсом, полностью автоматизировав ручной процесс расчетов.
- Внедрение нового инструмента снизило рутинную нагрузку на менеджеров по продажам на ~40%, ускорив обработку клиентских запросов.

Offersify [03.2025 - 09.2025]

Веб-дизайнер / Графический дизайнер

Удалённый формат

Задачи:

- Проведение глубоких UX-исследований для выявления потребностей целевой аудитории и точек роста текущего продукта.
- Анализ пользовательских сценариев и метрик взаимодействия с продуктом.
- Проектирование архитектуры и создание прототипов нового интерфейса платформы.

Достижения:

- На основе собранных данных полностью спроектировал новый интерфейс, потенциально увеличив метрики удержания пользователей (Retention Rate) за счет логически выверенной структуры.
- Устранил критические UI/UX проблемы предыдущих версий, что привело к сокращению времени на выполнение целевых действий (Task Completion Time) на 20-25%.
- Выстроил процесс Pixel-Perfect передачи макетов, сократив количество итераций правок между дизайном и фронтенд-разработкой в 2 раза.

ENDESIGN [07.2020 - 04.2023]

QA / Frontend developer

Имея профильное техническое образование в сфере информационных систем, я работал на стороне разработки и контроля качества. Это дало мне глубокое понимание того, как дизайн работает «под капотом» и как пользователи реально взаимодействуют с интерфейсом.

Задачи:

- Backend-разработка веб-приложений и сервисов с использованием Python и фреймворка Django.
- Проектирование, внедрение и техническое сопровождение систем электронного документооборота (СЭД) на базе OpenText Content Server.
- Работа с реляционными базами данных, написание и оптимизация сложных SQL-запросов.
- Разработка кастомных скриптов на внутреннем языке OScript.
- Проведение QA-тестирования внедряемых решений для обеспечения их стабильности и соответствия требованиям заказчика.

Достижения:

- Успешно осуществлял Frontend-поддержку высоконагруженных enterprise-проектов для федеральных компаний с объемом более 10 000 активных пользователей.
- Спроектировал масштабируемую архитектуру баз данных для СЭД, обеспечив отказоустойчивость системы (uptime 95.9%) при пиковых нагрузках.
- Обеспечил соответствие продукта строгим требованиям технического задания: многоуровневое QA-тестирование снизило количество критических багов верстки и логики на продакшене на 35-40%.

KIBERone [08.2021 - 05.2022]

Преподаватель / Тьютор

Обучал основам программирования и цифрового креатива.

Задачи:

- Обучение детей в возрасте от 7 до 15 лет базовым концепциям программирования, алгоритмики и компьютерной грамотности.
- Проведение практических занятий и помощь в реализации первых IT-проектов учеников.
- Подготовка индивидуальных учебных планов и планов развития.
- Анализ и оценка эффективности обучения.

Достижения:

- Адаптировал сложные технические концепции (основы кода, алгоритмы) для детского восприятия, что позволило стабильно удерживать высокий уровень вовлеченности аудитории (удержание внимания и посещаемости на уровне 90-95%).
- Успешно обучил и выпустил несколько групп (более 40+ учеников), большинство из которых самостоятельно разработали и успешно защитили свои итоговые проекты.

РайБТ [10.2014 - 11.2015]

Контент-менеджер

Старт карьеры в e-commerce, где я впервые начал интегрировать визуальную эстетику в коммерческие продукты.

Задачи:

- Наполнение сайта контентом, администрирование базы товаров и информационных разделов.
- Практическое применение языков разметки, стилей и скриптов для оформления страниц.
- Работа с базами данных ресурса.

Достижения:

- Оптимизировал процессы выгрузки и обновления контента с помощью написания SQL-запросов.
- Самостоятельно улучшал визуальное и функциональное отображение страниц, внося коррективы непосредственно во frontend-код с использованием HTML, CSS и JS, что снизило зависимость от сторонних разработчиков.